

ROBOCOR THE VERSUS TERMINATOR™

BEDIENUNGSANLEITUNG



17922 Fitch Ave. Irvine CA 92714 USA



Am Südpark 12, D-65451 Kelsterbach
Fax 06107/930-230

PRINTED IN JAPAN



SUPER NINTENDO™
ENTERTAINMENT SYSTEM
PAL VERSION



HINWEIS: BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BETRIEBUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!

“DANK FÜR IHRE UNTERSTÜTZUNG.”

Wie man anfängt.

Um das Spiel zu beginnen, stecke das RoboCop vs. Terminator Modul in dein Super Nintendo Entertainment System, und schalte das Gerät ein. Drücke die START-Taste um die verschiedenen Einblendungen zu überspringen, und direkt zum Optionsbildschirm zu gelangen. Benutze dann dein Control Pad um die verschiedenen Einstellungen zu verändern (näheres unter “Steuerungen”).

Der Spielstart

Bereite Dein Super Nintendo Entertainment System wie in der Betriebsanleitung beschrieben vor. Stecke den Controller 1 in den Port 1 des Gerätes. RoboCop vs. Terminator ist nur für einen Spieler ausgelegt.

Vergewissere Dich, daß das Super Nintendo AUSgeschaltet ist. Stecke danach das RoboCop vs. Terminator-Modul mit der Beschriftung nach vorne in den Schacht der Konsole und übe einen sachten Druck von oben aus.

Schalte danach die Stromversorgung EIN. Nach wenigen Sekunden erscheint der Lizenzschriftzug auf der Bildfläche. Nachdem das Titelbild auf dem Bildschirm erscheint, bist Du in der Lage, das Spiel RoboCop vs. Terminator zu starten.

WICHTIG! Sollte der Bildschirm mit der Lizenz nicht erscheinen, schalte die Netzversorgung umgehend AUS. Vergewissere Dich zunächst, daß Dein Super Entertainment System ordnungsgemäß angeschlossen ist und das Spielmodul wie beschrieben in den dafür vorgesehenen Schacht eingeführt wurde.

ROBOCOP™ TM & ©1993 Orion Pictures Corporation. All Rights Reserved. TM designates a trademark of Orion Pictures Corporation. THE TERMINATOR™ TM & ©1994 Cinema '84, A Greenberg Brothers Partnership. All Rights Reserved. TM designates a trademark of Cinema '84. Licensed by Vestalide Film Corporation. Sublicensed by Bethesda Softworks. Game Code ©1994 Interplay Productions. All rights reserved.



DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN, ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PASST.

LICENSED BY



NINTENDO®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

"AUF DER SUCHE NACH ÄRGER?"

In der nahen Zukunft verwaschen die Welten von RoboCop und Terminator zu einer einzigen Welt. Maschinen beherrschen die Welt und Skynet steht über allem. Du mußt in der Rolle des RoboCops versuchen, die Menschheit vor den zerstörerischen Plänen Skynets zu bewahren. Der einzige Weg ist die Eliminierung des Skynet Super Computers.

Cyberdyne Systems haben kürzlich das Rennen um den Vertrag der Entwicklung des Skynet-Verteidigungs-Systems der strategischen Luftkontrolle und der Nationalen Organisation der regionalen Luftverteidigung (SAC-NORAD) gewonnen. Nach einem Beschluß der Wissenschaftler entschied man sich, den Supercomputer nach dem Vorbild des neutralen Netzwerks von RoboCop zu konzipieren. RoboCop stellt bis heute die einzig erfolgreiche Verbindung zwischen menschlichem Gehirn und einem Computer dar. Ungewollt verhalf RoboCop Skynet zur weltweiten Kontrolle.

Im Verlauf der Jahre hat Skynet die Menschheit zu effektiven Arbeitskräften verwandelt., doch mit der Zeit verfällt das Skynet System dem Größenwahn und erklärt den Menschen als neues Feindbild der Maschinen. Ein überdimensionaler Krieg zwischen Menschen und Maschinen wird entfacht, bei dem die menschliche Zivilisation große Verluste einstecken muß und schließlich von der vollständigen Ausrottung bedroht wird.

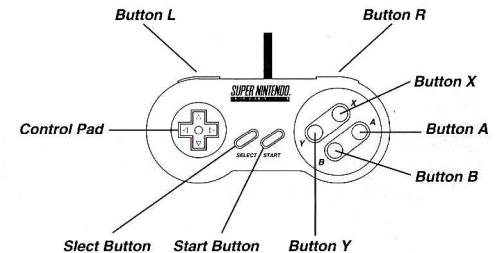
Eine Handvoll Menschen haben es aber doch geschafft, dem ersten Vernichtungsschlag zu entkommen und sich in Gruppen neu zu formieren, in Gedenken der Rettung der menschlichen Kultur. Skynet beantwortet das Überleben mit neuen Strategien und immer neuen Wellen von todbringenden Maschinen, die ausgesandt wurden, um die letzten Überlebenden der Menschheit endgültig auszulöschen. In der Zwischenzeit eignete sich eine Gruppe Überlebenden Wissen über RoboCops Rolle in der Entwicklung Skynets an und schickten Flo, in die Vergangenheit, um den metallenen Wächter zu zerstören. Da RoboCops Dasein eine zunehmend existenzgefährdende Bedrohung für Skynet darstellt, schickt auch er menschliche Terminatoren in das Detroit der Vergangenheit, die Flo vernichten und RoboCops Integration in den Omni Consumer Products (OCP) Computer garantieren sollen.

RoboCop jedoch hat eigene Pläne. Er will sich selbst in den OCP-Computer einschleusen, um damit den Verlauf der Zukunft selbst zu bestimmen. Dadurch erhält er die Möglichkeit, Skynet zu zerstören und den Rest der Menschheit vor dem sicheren Untergang zu bewahren. Er muß sich durch die Straßen von Detroit, den Stadtrand von Delta City und durch den gesamten OCP-Bürokomplex kämpfen, bevor er sich selbst in die Zukunft transportieren kann. Doch der Plan ist offensichtlich und wird von Skynet durchschaut. Skynet errichtet tödliche Hindernisse, um RoboCops Vorhaben zu

vereiteln. Nur aufgrund absoluter Genauigkeit, sorgfältiger Planung und schwerster Bewaffnung gelingt es RoboCop, den Außenposten der Terminatoren, unterirdische Räume und den Skynet Komplex zu passieren, um schließlich die Skynet CPU zu erreichen. Nur eine einzige Maschine ist in der Lage, diesen gefährlichen Auftrag auszuführen und zu überleben!

Bist Du in der Lage, RoboCop durch diese Mission äußerster Brisanz zu führen und das Fortbestehen unserer Kultur in der Zukunft zu wahren, oder ist die Menschheit ihrem Schicksal als Sklave der Maschinen widerstandslos ausgeliefert?

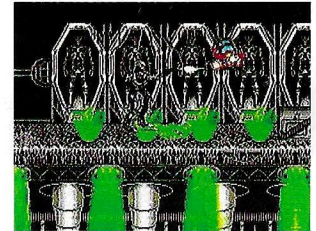
KONTROLLE ÜBER ROBOCOP



Die Steuerung

Die Richtungstasten

- Das Bewegen in eine beliebige der acht Richtungen führt zu RoboCops Bewaffnung.
- LINKS und RECHTS bewegen RoboCop nach links und rechts und lassen ihn an Hochspannungsleitungen entlanggleiten.
- Drücke HOCH, um RoboCop eine Leiter hinaufklettern zu lassen oder lasse ihn auf diese Weise an ein Hochspannungskabel fassen.
- Drücke RUNTER, damit RoboCop sich duckt oder eine Leiter herunterklettert.
- Während des Fliegens führt das HOCHdrücken zur Vorwärts- und das RUNTERdrücken zur Rückwärtsbewegung.
- Während dem Flug helfen die LINKS- und RECHTS-Tasten bei der Steuerung.



Start-Taste

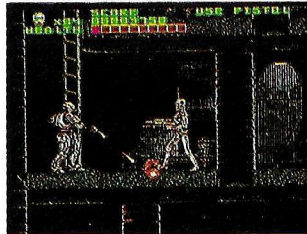
- Drücke sie, wenn Du das Spiel in den Pausenmodus versetzen möchtest oder aus dem selbigen wieder ins Spiel zurückkehren möchtest.

A-Taste

- Schaltet, falls vorhanden, zwischen zwei verfügbaren Waffen hin und her.

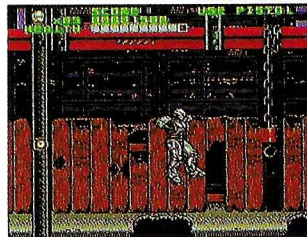
Y-Taste

- Feuere RoboCops Waffe ab.
- Wenn diese Taste gedrückt wird und gedrückt gehalten wird, und Du zusätzlich die Richtungstasten in eine beliebige Richtung drückst, wird RoboCop in die Richtung schießen, die die Richtungstasten ihm vorschreiben.



B-Taste

- Dient dem Springen.



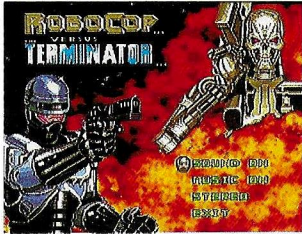
PASSWÖRTER

Damit die Stelle im Spiel, die Du Dir in endlosen Zockersessions mühevoll erarbeitet hast, nicht am nächsten Tag erneut erkämpft werden muß, gibt Dir das Spiel RoboCop vs. Terminator an einigen Stellen Passwörter. Diese erscheinen immer dann, wenn RoboCop alle Leben verspielt hat. Du wirst verschiedene Passwörter erhalten, die sich je nach Stelle im Spiel unterscheiden. Wenn Du ein Passwort erhalten hast und das Spiel mit ihm beginnen möchtest, wähle den Menüpunkt PASSWORD im Optionsbildschirm. Dies geschieht, indem Du den kleinen RoboCop-Kopf mit Hilfe der Richtungstasten HOCH und RUNTER bewegst. Anschließend beginne mit der Eingabe des ersten Buchstaben des Passworts. Dies geschieht ebenfalls durch Hoch- und Runterbewegen der Richtungstasten. Drücke LINKS und RECHTS, um den Cursor zu einer anderen Stelle im Passwort zu bewegen. Sobald Du das richtige Passwort eingegeben hast, drücke START.



DER OPTIONENBILDSCHIRM

Um in den Optionenbildschirm zu gelangen, bewege den Cursor im Titelbild mittels der Richtungstasten auf "OPTIONS" und drücke die B-Taste. Um eine dieser Optionen zu verändern, bewege den Cursor auf die entsprechende Option und drücke LINKS oder RECHTS. Eine Auflistung der verfügbaren Optionen und eine Erklärung, was sie tun, wird erscheinen:



Musik AN/AUS: Diese Option bewirkt, daß die Hintergrundmusik während des Spielverlaufs AN- oder AUSgeschaltet wird. Doch RoboCop vs. Terminator ist nicht das gleiche, wenn die fetzigen Rhythmen fehlen - deshalb solltest Du diese Option anlassen, wenn Du maximalen Spaß wünschst.

Sound AN/AUS: Das Spiel RoboCop vs. Terminator verfügt über digitalisierte Soundeffekte, die Du mit dieser Option AN- oder AUSSchalten kannst. Da RoboCop aber über eine weite Palette an Explosionsgeräuschen verfügt, solltest Du diese Option angeschaltet lassen, um sie alle kennenzulernen.

MONO/STEREO: Diese Option passt die Soundausgabe Deinem Fernsehgerät an. Solltest Du über einen Monofernseher angeschlossen haben, wähle MONO im Spiel.

EXIT: Diese Option verlässt den Optionsbildschirm und führt Dich zurück zum Titelbildschirm.

"HALTE DICH AUS DEM ÄRGER HERAUS"

In RoboCop vs Terminator steuerst Du den mächtigsten Polizeiofficer der Geschichte. Dein Auftrag ist schnell erklärt und klingt recht einfach: Bahne Deinen Weg durch jeden der Level mit dem Ziel Skynets CPU zu zerstören und die Menschheit zu retten. Innerhalb eines jeden Levels mußt Du sämtliche Hindernisse und Gegner, die nur dem Zweck Deiner Behinderung oder Zerstörung dienen, umgehen oder zerstören. Sollte es Dir gelingen, den schnellsten Weg zum Levelausgang zu finden, wird die Erfüllung Deiner Mission schon erstaunlich einfacher werden.

Unterwegs kannst Du Waffen aufnehmen und andere nützliche Gegenstände finden, die Dich auf Deiner Mission im Namen der Menschheit unterstützen können. RoboCop nimmt solche Gegenstände automatisch auf, wenn er über sie läuft. Andere Gegenstände erscheinen erst nach erfolgreicher Vernichtung diverser feindlicher Gegenspieler oder Gelände. Nach kurzer Zeit beginnen die gerade aufgetauchten Spezialgegenstände zu blinken, woraufhin sie nach einer weiteren kurzen Periode verschwinden werden. Also verschwende keine Zeit!

Die Statusanzeige am oberen Bildschirmrand solltest Du während des gesamten Spielverlaufs nicht aus den Augen verlieren. Sie stellen RoboCop Statistiken dar. Von links nach rechts sind diese Statistiken:



RoboCops Leben: Diese Zahl zeigt Dir an, wieviele RoboCops Dir zur Beendung dieser heiklen Mission noch zur Verfügung stehen. Mach´ Dir nicht gleich die Hosen voll. Wenn Du innerhalb der Level die Augen offenhälst, kannst Du hier und da vielleicht das ein oder andere versteckte Leben finden. Finde so viele wie möglich, damit Du es tatsächlich schaffst, bis zu Skynet vorzudringen und seine Vernichtung beschließen kannst.

Lebensleiste: Die Länge der Lebensleiste repräsentiert das Wohlbefinden RoboCops. Jedesmal, wenn RoboCop einen Gegner berührt oder von einer Waffe oder anderen tödlichen Hindernissen getroffen wird, dann schrumpft die Lebensleiste um ein kurzes Stück. Sollte die Anzeige gänzlich verschwinden, dann beginnt das Spiel von diesem Punkt aus mit einem neuen RoboCop.

Punkte: Hier wird Deine aktuelle Punktzahl dargestellt.

Waffenanzeige: Am Anfang von Robocop vs. Terminator bist Du nur mit einer einfachen Pistole ausgestattet, doch im Spielverlauf kannst Du eine andere der insgesamt neun versteckten Waffen finden und benutzen. Jedesmal, wenn Du eine andere Waffe aufnimmst, ändert sich die Anzeige der Waffe, um die neue Waffe darzustellen.

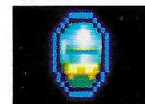
SPEZIALGEGENSTÄNDE

Viele der Gegenstände, die Du in RoboCop vs. Terminator einsammeln kannst, erhöhen Deine Überlebenschance und bringen Dich Deinem Ziel ein winziges Stück näher. Besagte Gegenstände sind im gesamten Spielfeld verstreut, zum Teil von Mauern verdeckt oder sogar in anderen Objekten oder Gegnern versteckt. Oft hängen Erfolg oder Versagen nur von dem Finden eines einzigen Gegenstands ab; also lasse Dir keinen entgehen.



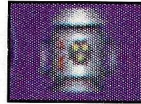
RoboCop Kopf - Durch ihn bekommst Du ein Extraleben.

Blinkender RoboCop Kopf - Durch das Einsammeln dieses Gegenstands wird RoboCop für die Dauer des Blinkens unverwundbar. Einige dieser Köpfe sind absichtlich an strategisch günstigen aber schweren Punkten im Spiel deponiert worden.



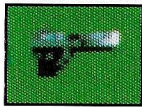
Lebensverstärker - RoboCop hat fast immer Bedarf an neuer Energie und Du kannst Sie ihm geben. Je nachdem, welchen Lebensverstärker Du einsammelst, wird RoboCops Energie nur um einen Punkt oder aber komplett aufgefrischt. Auch wenn es auf den ersten Blick so aussieht, daß sich im Spiel eine ganze Reihe Lebensverstärker befinden, solltest Du doch vorsichtig sein und Dich vor dem Feuer der Feinde und anderen gefährlichen Hindernissen in Acht nehmen.

Smartbombs - Diese "intelligenten" Waffen vernichten bei ihrer Aufnahme sofort jeden Feind, der sich zu diesem Zeitpunkt auf dem Bildschirm befindet.



WAFFEN

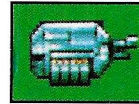
Die Waffen in RoboCop vs. Terminator fügen dem Gegner je nach Beschaffenheit unterschiedlich großen Schaden zu, haben unterschiedliche Reichweiten und sehen verschieden aus. Einige kommen nur sehr selten vor, aber dennoch ist in jedem Level mindestens eine der Waffen zu finden. Glücklicherweise verfügt jede dieser Waffen über eine unbegrenzte Menge an Munition. Du kannst im Spiel folgende Waffen finden:



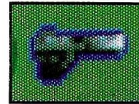
Pistole - Dies ist die reguläre OCP pistole, mit der RoboCop seit seiner Erschaffung ausgestattet ist. Diese Waffe ist zwar relativ schwach im Vergleich zu anderen Waffen, doch mit ihr kann man sich Problemlos durch die ersten Ebenen kämpfen.



Raketenwerfer - Diese hochtechnische Waffe feuert eine Reihe (LOS) Raketen auf alles ab, was sich RoboCop in den Weg stellt. Die Raketen haben keine Zielsuchoption, sondern müssen manuell von Dir ausgerichtet werden. Ziele also genaustens, bevor Du die Rakete auf einen Gegner abfeuerst.



ED-209 Gatling Geschütz - Du bekommst diese Waffe, wenn es Dir gelingen sollte, dem ED-209 am Ende des Delta-Levels einen Arm abzuschießen. Außerdem existieren noch zwei weitere in späteren Levels. Dieses Geschütz feuert kurze Kugelsalven hoher Schußkraft ab.



Laserpistole - Die Laserpistole ist eine Waffe mittlerer Stärke, die feine rote Laserstrahlen abfeuert. Man findet sie im Spiel relativ häufig.



Suchraketenwerfer - Dieses hervorragende Wunder der Technik ist besonders in den höheren Levels mehr als nützlich, denn dort kommt es primär darauf an, sich die Feinde so weit wie möglich von der Pelle zu halten. Sobald mit dieser Waffe eine Rakete abgefeuert wurde, sucht sie sich ihr Ziel, egal an welcher Stelle des Bildschirms es sich befindet. Diese Waffe wird oft mit dem Slogan "Feuern und vergessen" begleitet, denn sie nimmt ihrem Träger fast jede Arbeit ab.



Plasmaflinte - Dies ist die stärkste Waffe. Sie schießt einen weißen Strahl flüssiger Energie ab und vernichtet Gegner, bzw. Hindernisse mit einem einzigen Schuß.



Combowaaffe - Waffenhersteller haben das Manko erkannt, daß schon so oft das Leben von Söldnern gekostet hat und beheben es mit dieser Kombinationswaffe. Sie enthält neben einer hochkarätigen Plasmaflinte einen 40mm Granatenwerfer. Mit Hilfe des Granatenwerfers ist es möglich, Wände und andere Objekte in die Luft zu jagen. Ebenso stellen die Gegner auf hochgelegenen Plattformen kein Problem dar. Beim Abfeuern kann er zwischen zwei verschiedenen Projektilen wählen, ohne dabei die Waffe aus der Hand zu legen. Die Taste Y feuert die Plasma Flinte ab, und die X-Taste entläßt eine Granate.

DAS SPIELGESCHEHEN

Die einzelnen Levels aus RobCop vs. Terminator folgen dem chronologischen Ablauf der Geschichte RoboCops bei dem Versuch, Skynet zu zerstören und die Menschheit zu retten. Die ersten Levels finden in der aktuellen Zeit statt, während sich der zweite Teil in der von Maschinen betriebenen Zukunft abspielt. Jeder Level besitzt seine spezifischen Eigenschaften und Gemeinsamkeiten. In einigen Levels ist es notwendig, einen schwierigen Endgegner zu zerstören, um in den nächsten Level zu gelangen. Einige der Level haben einen versteckten Ausgang, den Du nur finden kannst, indem Du RoboCop durch den gesamten Level steuerst und den Ausgang suchst. Manchmal müssen sogar Leitern oder Kabel verschoben oder eingesetzt werden, damit sich der Erfolg einstellt. Steuere RoboCop wie in dem Abschnitt über die Steuerung beschrieben, durch die einzelnen Sektionen.



Deine Aufgabe ist es, während des Fluges zwanzig Terminatoren zu zerstören, bevor Deine Energie auf Null herabsinkt. Benutze die B-Taste zum Abfeuern Deiner Waffe und die L- und R-Tasten zum Steuern Deines Fahrzeugs. Drücke HOCH und RUNTER, um Dein HK zu beschleunigen oder abzubremesen. Manchmal kannst Du nach dem Zerstören eines Terminators dessen Booster einsammeln.

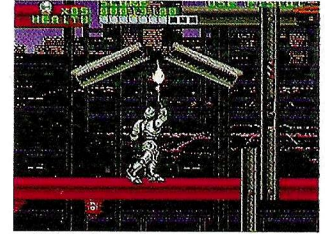


"DU BIST DRAN!"

Jetzt, nachdem Du über die Aufgaben eines RoboCops im Bilde bist, wird es langsam Zeit, sich um die Sicherheit der Menschheit zu kümmern. Das Spiel kann jedoch nicht gewonnen werden, ohne daß Du Dir einige Strategien ausarbeitest. Ebenso wichtig ist es auch, die Wege zu finden, auf denen die meisten Extraleben und Gegenstände Deinen Weg kreuzen. Hier einige Hinweise, die Dir vielleicht helfen werden:

- Du kannst hinter einige Wände und Gegenstände laufen und dort nach Energiespendern suchen. Auch wenn sie stabil aussehen, sind sie es trotz dem nicht.
- RoboCop wird nach dem Beenden eines jeden Levels wieder aufgetankt. Deshalb zählt für Dich nur das Erreichen des Endes eines Levels, egal wieviel Energie Du noch besitzt.
- Viele der Waffen reichen weiter als bis zur nächsten Mauer oder Plattform, so daß Du den Gegner auf der anderen Seite oft noch treffen kannst. Wenn Du es schaffst, Gegner früh zu entfernen, kann Dir das eine Menge Ärger und den Verlust vieler Lebenspunkte ersparen.
- In der Delta City Konstruktion solltest Du auf den Bereich über Dir achten.
- Betrachte jeden Bildschirm genaustens. Viele der Hochspannungskabel in einem Terrain sind nicht wichtig.

- In der Delta City Konstruktion sind Kisten, die geöffnet werden können. Im OCP Level existieren ebenfalls Objekte, die durch einige gezielte Schüsse geöffnet werden können. Auf diese Art und Weise offenbaren sich Dir viele Bonusgegenstände.



- Das Aufnehmen jeder Waffe, die sich Dir anbietet, ist nicht unbedingt ratsam, da bestimmte Waffen in bestimmten Bereichen sinnvoller sind als andere.
- Nimm Dich vor den Spinnendroiden der Zukunft in Acht! Sie werfen mit Bomben, wenn RoboCop zu nahe kommt.
- Terminatoren wurden erschaffen, um eine riesige Masse an Schaden einstecken zu können, so daß mehr als ein Treffer einer Waffe nötig sind, um sie zu zerstören. Manche sind sogar schlau genug, Dir überall hin zu folgen. Also, oberste Vorsicht!
- Schieße auf die blauen Schalter, um die Beamstrahler auszuschalten, die sie steuern.
- In den Terminatorgenerationenzimmern stehen einige Terminatoren kurz vor ihrer Vollendung und stürzen sich auf RoboCop, sobald dieser vorüberzieht.

Interplay Credits**Produktionsleitung**

Brian Fargo

Produktion

Alan Pavlish

Programmierung

Gregg Tavares

Künstlerische Leitung

Todd Camast

Sprites

Arlene C. Somers

Zusätzliche Sprites

Scott Bieser

Hintergrund

Arlene C. Somers

Design

Jeremy S. Barnes

Zusätzliches Design

Scott Campbell

ManuskriptJason Ferris
Chris Tremmel**Leitung der
Qualitätssicherung**

Kerry Garrison

**Assistenz der
Qualitätssicherung**

Rodney Relosa

QualitätssicherungJeremy S. Barnes
Arlene C. Somers
Floyd Grubb
Dean Schulte**Virgin Credits****Produktionsleitung**

Neil Young

Produktion

Scott Duckett

QualitätssicherungMike McCaa
Bijan Shaheer
Paul Moore
Erik Harshman
David Fries**Manuskript**

Russ Ceccola

Manuskript Produktion

Lisa Marcinko

Special thanks to Rand Marlis and Ruth Adams of CLC, Sheila Morphew at Orion Pictures and Robin Kausch.

GARANTIE-ZERTIFIKAT

Vielen Dank für den Kauf dieses LAGUNA-Spieles.

Um Ihnen volle 6 Monate Garantie für dieses Spiel bieten zu können, benötigen wir diese Karte umgehend - von Ihnen ausgefüllt - zurück an **Laguna Videogames "Stichwort Garantie"**, Am Südpark 12 . 65451 Kelsterbach.

Sie zählen dann zum **LAGUNA-Freundeskreis** und haben folgende Vorteile:

- * Wenn Sie mehr über Konsolenspiele wissen möchten oder Tips und Hilfen brauchen können Sie uns schreiben oder Mo.-Fr. zwischen 15.00 und 18.00 Uhr unter der Telefonnummer: **0 61 07 - 8081** anrufen. Unsere Spieleexperten werden Ihnen dann gerne helfen.
- * Für den - seltenen - Fall, daß ein Spiel defekt sein sollte, geben wir Ihnen eine Umtauschgarantie: das heißt, wir ersetzen das Spiel bis sechs Monate nach Ihrem Kauf. Hierzu bitte den Kaufbeleg der Rücksendung beilegen und diese ausreichend frankieren.

Daß Ihre persönlichen Daten auch "persönlich" bleiben, ist für uns selbstverständlich. Keine der von Ihnen gemachten Angaben werden Dritten zugänglich sein.

Wir wünschen Ihnen viel Spaß mit Ihrem Spiel!

IHR LAGUNA-TEAM

Bitte Ausfüllen

Ich besitze ein (en) NES O SUPER NES O Game Boy O	
Bei welchem Händler wurde das Spiel gekauft?	Haben Sie das Spiel: (a) gekauft (b) geschenkt bekommen
Name _____	Wenn Sie mit (a) geantwortet haben, was war der Anlaß zum Kauf?
Wie oft kaufen Sie Video-Spiele?	<input type="checkbox"/> Empfehlung durch Bekannte
<input type="checkbox"/> 1x im Monat <input type="checkbox"/> 1x im Halbjahr	<input type="checkbox"/> Empfehlung des Verkäufers
<input type="checkbox"/> mehrere im Monat <input type="checkbox"/> 1x im Jahr	<input type="checkbox"/> Test in Fachmagazinen
<input type="checkbox"/> 1x im Quartal	<input type="checkbox"/> Verpackung
	<input type="checkbox"/> Andere Gründe: _____

Vielen Dank für Ihre Mühe!

Vorname _____ Name _____

Alter: _____

Str./Nr. _____

Name des gekauften Spieles: _____

PLZ/Ort _____

Telefon _____

Kaufdatum lt. Beleg: _____